



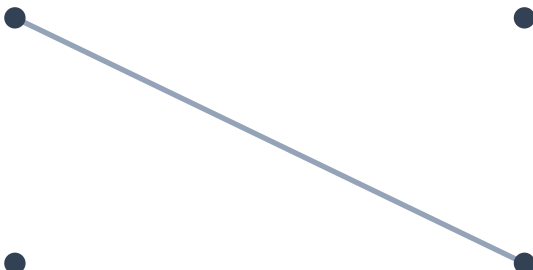
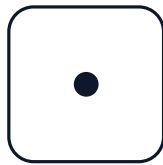
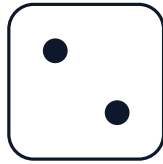
# Würfel und Zahlen verbinden

MA.1.A.1 1. Klasse

NAME \_\_\_\_\_

**SO FUNKTIONIERT ES**

Verbinde jedes Würfelbild mit der richtigen Zahl. Das erste ist schon verbunden, so geht es.

|                                                                                     |   |                                                                                     |   |          |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---|-------------------------------------------------------------------------------------|---|----------|
|    | • |  | • | <b>4</b> |
|   | • |                                                                                     | • | <b>5</b> |
|  | • |                                                                                     | • | <b>2</b> |
|  | • |                                                                                     | • | <b>6</b> |
|  | • |                                                                                     | • | <b>3</b> |
|  | • |                                                                                     | • | <b>1</b> |



# Würfel und Zahlen verbinden

MA.1.A.1 1. Klasse

NAME \_\_\_\_\_

## SO FUNKTIONIERT ES

Verbinde jedes Würfelbild mit der richtigen Zahl. Das erste ist schon verbunden, so geht es.



4



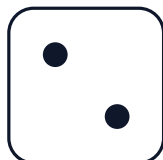
3



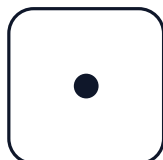
5



6



2



1



# Würfel und Zahlen verbinden

MA.1.A.1 1. Klasse

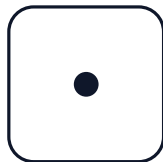
NAME \_\_\_\_\_

**SO FUNKTIONIERT ES**

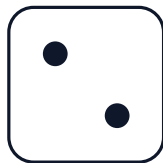
Verbinde jedes Würfelbild mit der richtigen Zahl. Das erste ist schon verbunden, so geht es.



1



3



5



4



2



6



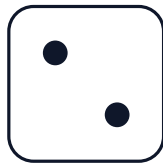
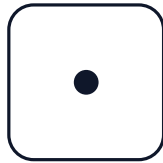
# Würfel und Zahlen verbinden

MA.1.A.1 1. Klasse

NAME \_\_\_\_\_

**SO FUNKTIONIERT ES**

Verbinde jedes Würfelbild mit der richtigen Zahl. Das erste ist schon verbunden, so geht es.

**1****6****2****5****4****3**



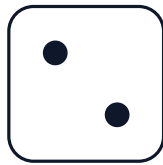
# Würfel und Zahlen verbinden

MA.1.A.1 1. Klasse

NAME \_\_\_\_\_

**SO FUNKTIONIERT ES**

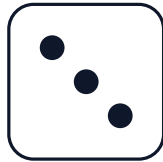
Verbinde jedes Würfelbild mit der richtigen Zahl. Das erste ist schon verbunden, so geht es.



5



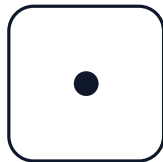
1



2



6



3



4



# Würfel und Zahlen verbinden

MA.1.A.1 1. Klasse

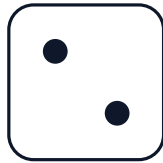
NAME \_\_\_\_\_

**SO FUNKTIONIERT ES**

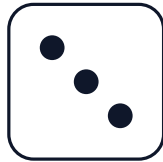
Verbinde jedes Würfelbild mit der richtigen Zahl. Das erste ist schon verbunden, so geht es.



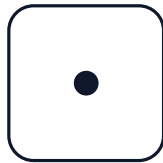
5



4



1



3



6



2



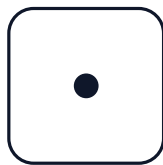
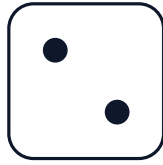
# Würfel und Zahlen verbinden

MA.1.A.1 1. Klasse

NAME \_\_\_\_\_

**SO FUNKTIONIERT ES**

Verbinde jedes Würfelbild mit der richtigen Zahl. Das erste ist schon verbunden, so geht es.

|                                                                                     |   |   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---|---|
|    | • | 2 |
|   | • | 4 |
|  | • | 3 |
|  | • | 5 |
|  | • | 6 |
|  | • | 1 |





# Würfel und Zahlen verbinden

MA.1.A.1 1. Klasse

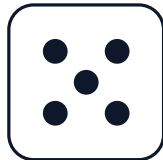
NAME \_\_\_\_\_

**SO FUNKTIONIERT ES**

Verbinde jedes Würfelbild mit der richtigen Zahl. Das erste ist schon verbunden, so geht es.



• 3



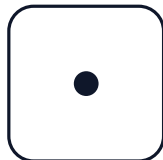
• 5



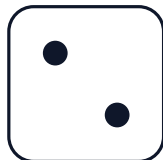
• 2



• 1



• 4



• 6



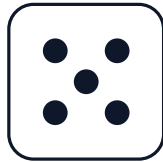
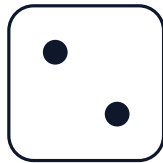
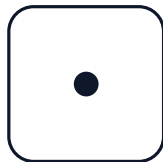
# Würfel und Zahlen verbinden

MA.1.A.1 1. Klasse

NAME \_\_\_\_\_

**SO FUNKTIONIERT ES**

Verbinde jedes Würfelbild mit der richtigen Zahl. Das erste ist schon verbunden, so geht es.

**1****4****5****2****6****3**



# Würfel und Zahlen verbinden

MA.1.A.1 1. Klasse

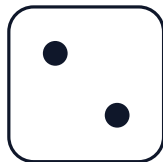
NAME \_\_\_\_\_

## SO FUNKTIONIERT ES

Verbinde jedes Würfelbild mit der richtigen Zahl. Das erste ist schon verbunden, so geht es.



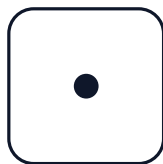
• 4



• 3



• 1



• 5



• 6



• 2